Sistem de gestiune și interactiune magazin online

Student 1: Balaciu Alexandru Student 2: Babtan Alexandru

I. Organizare echipă

Babtan Alexandru se ocupă de gestionarea unui magazin:

- adăugare produse, ștergere produse,

- vizualizare produse

: Balaciu Alexandru se ocupa de interfata graficaA screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

-adaugarea de comenzi

-stergerea de comenzi

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

● class comenzi : public QDialog

● class MainMenu : public QMainWindow

● class produse : public QDialog

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

● produse.txt

- fișier în care vom stoca detalii despre produsele de pe stoc sub forma

ProdusA,50,10.99,1234567890123

ProdusB,30,5.49,1234567890124

ProdusC,20,7.99,1234567890125

● comenzi.txt

- fișier în care vom stoca detalii despre comenzile plasate

1,Strada Libertății 1,București,2024-06-30,ProdusA:2;ProdusB:3 2,

Strada Unirii 10,Cluj-Napoca,2024-06-29,ProdusC:1;ProdusD:4 3,

Bulevardul Victoriei 15,Timișoara,2024-06-28,ProdusE:2;ProdusF:2 4,

Strada Mihai Eminescu 5,Iași,2024-06-27,ProdusG:3;ProdusH:1

IV. Interacționarea cu executabilele  
Deoarece am folosit framework ul QT pentru aceasta aplicatie nu este cazul:  
A screenshot of a computer

Description automatically generated  
A screenshot of a computer

Description automatically generated  
  
A screenshot of a computer

Description automatically generated  
  
A screenshot of a computer

Description automatically generated